

BODEMDIERTJES (3)

VOEDSELKETEN A.D.H.V. STRATEGO

9-10 jaar



MATERIAAL

- ▶ hesjes in verschillende kleuren (per groep dezelfde kleur)
- ▶ fluitje
- ▶ gelamineerde spelkaartjes per team
- ▶ leidraadbundel voor de leerkracht



OPBOUW

Stratego wordt toegepast op bodemdiertjes. De gebuikte kaartjes vormen een voedselketen. Leerlingen ontdekken bewegend individueel en in team wat een voedselketen is.

1. Op de locatie van het spel legt de leerkracht de spelregels uit door specifieke situaties te tonen.
2. De teams worden verdeeld en zoeken hun eigen kamp op.
3. Het spel start wanneer een fluitsignaal klinkt. Wanneer een team de vlag van het andere team veroverd heeft en in het eigen kamp krijgt, is het spel ten einde.
4. De leerkracht bevraagt de voedselketen die in het spel gebruikt werd.

INHOUDEN & DOELEN

Leerlingen ontdekken een voedselketen a.d.h.v. bewegingen.

- MZrt1: alleen of samen, een plaats innemen tegenover objecten, ruimteaanduidingen of personen en daarbij rekening houden met de ruimtelijke begrenzingen.
- MZrt2: de eigen bewegingen aanpassen aan statische en dynamische objecten door af te remmen, te stoppen, te vertragen, te versnellen en/of door van richting te veranderen, al dan niet met een voorwerp.
- MZgm9: voldoende basisvaardigheden beheersen om een bewegingsspel te spelen en daarbij eenvoudige spelideeën kunnen toepassen en slim spelen.
- OWna3: ervaren, vaststellen, en uitdrukken hoe mensen voor hun levensbehoeften sterk afhankelijk zijn van de natuur.